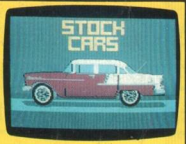
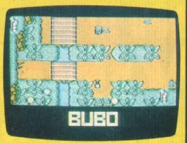
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 39

CBM 64





SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

RIDERE O COMBATTERE

Questo mese non vi lasciamo troppe alternative. O vi lascerete trasportare dalla simpatia di giochi come l'ultima trovata dei Monty Python's o dalle bolle di Pang oppure dovrete ancora una volta mettere mano al joystick e combattere con Mercenary. Una via di mezzo offerta dalle nostre recensioni è il simpatico e bizzarro Paperboy, un classicissimo. Chi si sente in vena di giustizia a tutti i costi dovrà invece approfondire la trama di The Punisher, un evaso che si batte contro il mondo per far trionfare la verità.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N. 39 - Periodico mensile - Febbraio 1991 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

	CBM 64 LATO A	SPECTRUM LATO B
4	DREAMER	AXXIS
5	STOCK CARS	TOBIA
6	THE DRAW	HAIR FIGHT
7	FORCE	VAGON
8	TURN!	WILD AT HEART
9	SPECIAL	TOTAL RECALL
10	THE ROAD	FOREST'N'PAIN
11	BUBO	TENNIS ROOM
12	CEREBRUM	BELLIS
13	SHOT	ARCHON 3D

IN QUESTO NUMERO

14	MONTY PYTHON'S FLYING CIRCUS: che risate!
18	MERCENARY: fra due popoli in guerra
20	PANG: palline impazzite
22	THE PUNISHER: un evaso in cerca di giustizia
24	I GRANDI GIOCHI: Paperboy

C64

DREAMER

Qualche cosa di veramente strano ti è accaduto. Come tutte le sere ti sei addormentato tranquillo nel tuo letto, pensando alla giornata successiva e alla tua monotona vita di impiegato: ma al tuo risveglio tutto è mutato: le pareti della tua stanza si sono come allargate, l'ambiente familiare è scomparso, ti trovi immerso in un paesaggio a te sconosciuto, con esseri vestiti con delle strane tute e uccellacci che cercano di farti la pelle. Non capisci che cosa sia successo, ma immediatamente realizzi che devi fare il possibile per sopravvivere e sperare che questo brutto sogno da un momento all'altro svanisca. Nel frattempo per poter continuare a vivere raccogli i barili di energia che sono un po' ovunque e speri, prima che il timer raggiunga lo zero, di scoprire che cosa cerchi e che cosa sia necessario per tornare indietro. Ce la farai? Non perderti d'animo perché niente è impossibile.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

AXXIS

Povero astronauta!!
Solo su di una navicella, sperduto nella galassia. Tra mille asteroidi e pianetoidi a tutt'oggi sconosciuti, il nostro eroe è alla ricerca della via del ritorno ma... a quale prezzo?!
Lungo l'infinito percorso il solitario esploratore dovrà affrontare non pochi pericoli costituiti da pericolosissimi androidi, costruiti appositamente per combattere ed uccidere.
Così, in questo gioco a scorrimento orizzontale dovrai aprire il fuoco contro le astronavi ostili che, per renderti difficile il compito, si muovono seguendo la classica traiettoria del pendolo. Per superare la prima parte dovrai colpirne un centinaio. Buona fortuna!

TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

STOCK CARS

Le nevicate di fine autunno ci hanno permesso di immedesimarci nei campioni di rallye, che guidano le loro vetture sui percorsi più impervi, rischiando di uscire fuori strada, ma riuscendo alla fine a mantenere il controllo della propria vettura, cosa invece assai difficile per noi comuni mortali che alla prima caduta di neve, anche se in alcune zone veramente catastrofica, ci siamo subito ritrovati bloccati, o per lo meno in difficoltà. Ora dovrete impersonare un vero pilota di rallye mettendovi alla guida di una delle vetture che partecipano alla nostra gara, cercando di percorrere il numero di giri previsti dal regolamento prima degli altri concorrenti. Il vostro compito sarà impervio, ovunque troverete ostacoli, come chiodi, chiazze di olio o barriere, che potrete superare per mezzo dei potenti accessori della vostra vettura, che avrete scelto ovviamente all'inizio della gara. All'inizio penserete di essere imbranati, o per lo meno di non essere all'altezza ma con il tempo ve ne ricrederete.

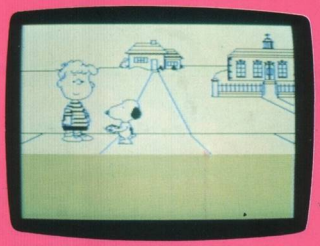
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

C B M 6 4

TOBIA

Finalmente sui vostri schermi il tenero e simpatico Tobia, che vi farà passare attraverso mille peripezie per il solo gusto di divertirsi.
Lo scopo del gioco, caso strano, è ignoto, e starà a voi, in base alle informazioni ricevute dai vari compagni incontrati lungo il percorso, scoprire cosa fare e perché girare così a lungo.
Raccogli i vari oggetti sparsi qua e là e per prima cosa cerca di far cadere l'aquilone di Charlie Brown rimasto impigliato tra i rami di un albero e per lo meno lo renderai felice.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

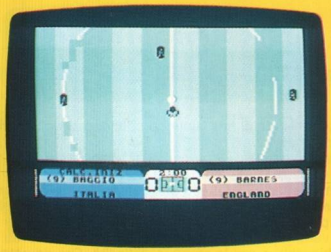
B	sinistra
N	destra
X	piega
S	salta
A	usa/esamina
SPAZIO	entra

SPECTRUM

C64

THE DRAW

A quanti di voi piace il gioco del calcio? Ci sembra persino inutile chiederlo dopo aver visto che cosa è accaduto durante i mondiali del 90, e che cosa accade tutte le volte che ci sono alla televisione le partite di coppa, o alla domenica attorno allo stadio. Penso che a quasi tutti gli italiani, eccettuato veramente poche persone, questo sport piaccia e ne siano attratti. Ecco quindi che potrete imitare le gesta dei vostri beniamini cimentandovi in partite esilaranti in coppia con il vostro computer o meglio contro un vostro amico. Ci sembra inutile spiegare che, scopo del gioco, è segnare il maggior numero di goal nella porta avversaria, le autoreti sono da evitarsi mentre dovrete fare il minor numero di falli per non essere penalizzati. Ed ora smettiamo di farvi perdere tempo, il gioco vi attende.



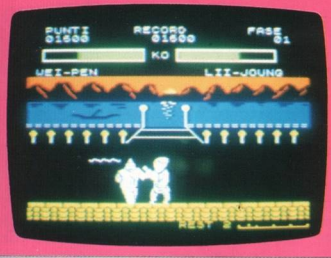
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco
per scegliere

SPECTRUM

HAIR RIGHT

Era ora di disputare il più classico combattimento tra campioni di arti marziali.
Fai attenzione ai tuoi avversari, essi dispongono di armi strane ma ugualmente efficaci come ad esempio i loro capelli.
In un combattimento dovrai affrontare pericolosi animali che tenteranno in tutti i modi di ucciderti.
Solo una grande concentrazione ed un'agilità fuori dal comune faranno di voi il campione assoluto di tutte le categorie delle arti marziali.
Buon divertimento!



JOYSTICK SINCLAIR-KEMPSTON

Tasti a video

FORCE

I cristalli stellari, indispensabili per il funzionamento delle grandi astronavi da carico, sono stati rubati da una banda di briganti nel vano tentativo di mettere le forze terrestri sotto il loro giogo. Ma i banditi hanno fatto male i loro conti, non hanno pensato che alcune spie, in cambio di molto denaro, rivelassero ai servizi segreti dove questi cristalli sono stati nascosti. Ecco quindi che il comando ha inviato un nuovo robot, guidato però da un umano, che, dopo essersi introdotto in ogni stazione interplanetaria, possa recuperare il maggior numero di cristalli. Ma la vita del nostro amico non sarà facile: androidi, robot di ogni genere, cercheranno ovviamente di fargli la pelle e dovrà fare molta attenzione per riuscire a sopravvivere e sconfiggere i nemici. Ma certamente il sapore della gloria che si farà sempre più vivo a mano a mano che avanza nell'avventura, lo spingeranno ad arrivare sempre più lontano.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

C64 GAMES

VAGON

Un ruolo assai insolito vi attende. Nei panni di un macchinista dovrai guidare un treno il quale ha determinati compiti di carico e scarico merci. All'inizio ti verranno proposti alcuni compiti ben definiti che tu dovrai scegliere.
Lungo il percorso dovrai fare attenzione a scegliere i giusti scambi delle rotaie in quanto corri il rischio di andare a finire su di un binario morto o, peggio ancora contro un altro treno. Buona manovra!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

TURN!

Senz'altro molti di voi avranno assistito a delle corse automobilistiche, se non dal vero almeno davanti ai teleschermi di casa, ma certamente a nessuno sarà capitato di vedere una corsa così strana come quella a cui vi troverete a partecipare. La corsa si svolge infatti per le strade della città e vi prendono parte veicoli di ogni genere: autovetture, autocarri, motociclette, con i quali sono da evitare ogni sorta di collisione per non restare bloccati. La gara è resa poi più emozionante dalle vetture della polizia, che si preoccupano di fermare e multare i guidatori più disordinati che intralciano il traffico con manovre troppo audaci. Alla fine, per migliorare il punteggio, determinato dalla classifica di arrivo, sarà utile non aver ottenuto delle multe e essere riusciti a risparmiare carburante. Ve la sentite di provare anche voi?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

WILD AT HEART

Armature e spade, principi e principesse, maghi ed Elfi, castelli e pipistrelli. No! Non ci troviamo in Transilvania ma nell'eroica epoca in cui, ciò che contava era la forza, il potere e l'amore per la propria fanciulla. In questo gioco dovrete guidare il principe Kervin alla ricerca della sua amata principessa rapita da forze oscure.
La partenza avviene da un cimitero dove le anime dannate cercano la tua carne per sfamarsi.
Usa le armi a disposizione e cerca di uscire al più presto da questo lugubre e tenebroso luogo.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

SPECIAL

Sei alla guida di una potente vettura da corsa. Il tuo unico scopo è arrivare primo al traguardo delle varie manche, per ottenere alla fine la coppa di miglior guidatore del campionato. Ma non corri da solo, perciò sul circuito troverai delle altre vetture che cercheranno di ostacolarti, nella tua corsa verso la vittoria, e che dovrai assolutamente superare se non vorrai essere lasciato indietro. Il tragitto percorso è indicato sulla sinistra del teleschermo di fianco al cruscotto della vettura e dovrai dargli un'occhiata ogni tanto per renderti conto di quanto ti manca prima di arrivare al posto di controllo. Ti è possibile variare la velocità della vettura utilizzando le marce e dovrai fare attenzione alla condizione dei pneumatici, e a non trascorrere troppo tempo sulle parti laterali della strada, altrimenti ti necessiterà l'intervento di un meccanico e non riuscirai ad arrivare in fondo.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

C64

TOTAL RECALL

Vi trovate all'interno di una base nemica dove dovrete aprire il fuoco contro i soldati e i mezzi militari che ti sparano contro. Ambientato nella inesplorata giungla dovrai usando il mirino a modo cursore far fuoco su tutto ciò che si muove davanti a te. Fai attenzione alle bombe e ai proiettili nemici che piovono su di te da ogni parte dello screen. Cerca di far tesoro delle munizioni che, una volta esaurite, ti lasceranno in braghe di tela, di fronte alla terribile ed agguerrita armata.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMSPTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

C64

THE ROAD

Sei alla guida di una potente autovettura e devi raggiungere la meta della tua missione. Il compito sembra veramente semplice, soprattutto se immagini che il tuo tragitto sia tranquillo e tu possa percorrerlo nel tempo che più ti aggrada. Ma la cosa alla fine non si rivelerà così facile. La strada è disseminata da oggetti e cose di vario genere, che possono ostacolarti, come le chiazze d'olio o le macchie d'acqua per mezzo delle quali è quasi scontato uscire di strada e andare a cozzare contro qualcosa, o le monete, che sono da raccogliere in quanto utilissime, o persino esseri umani, che dovrai accuratamente evitare di travolgere se non vorrai veder decrescere il punteggio raggiunto. Se poi pensi che il tempo a tua disposizione non è illimitato vedrai che il gioco ti metterà veramente a dura prova. Ah, dimenticavamo, usa abilmente le armi a tua disposizione e potrai evitare parte dei pericoli che incontrerai sul tuo cammino. Buon divertimento!

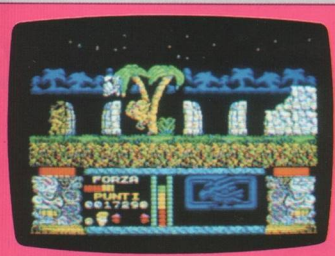
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

FOREST'N'PAIN

Un gruppo di Indios ha rapito la tua ragazza e ora si nasconde nelle parti più insidiose della foresta Amazzonica.
Il tuo compito ovviamente, è ritrovarla e portarla a casa sana e salva.
Fai attenzione alle frecce che i fieri guerrieri ti scagliano contro ma presta moltissima attenzione alle trappole e alle buche disseminate ovunque lungo il percorso. Segui lo scorrimento orizzontale del gioco e vedrai che la fortuna ti sorriderà anche questa volta. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

BUBO

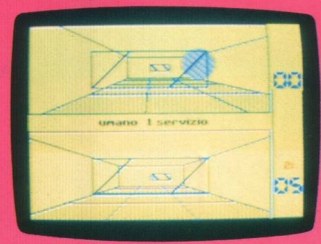
Bubo è un simpatico orsacchiotto, sempre affamato, che vive tutto solo in una zona riservata del parco. Purtroppo Bubo è stato segregato perché si appropriava sempre dei cestini delle merende dei visitatori, rubava quindi loro il pasto, e i villeggianti, pur trovandolo carino, non erano sempre ben disposti nei suoi confronti (digiunare non piace a nessuno). Ma ecco che alcuni dispettosi amici hanno spiegato a Bubo, che se riuscirà a recuperare un abbondante numero di torte, assieme alle chiavi del recinto potrà finalmente tornarsene libero. Ma Bubo scoprirà che i suoi guardiani gli hanno messo alle costole degli strani robot che cercano di fermarlo, drenandogli le energie vitali, e che dovrà darsi veramente da fare per giungere in fondo alla sua missione. Evita quindi contatti con tutto quanto di animato appare sullo schermo, raccogli il cibo per aiutare Bubo a sopravvivere e fai man bassa di tutte le torte. Forse alla fine Bubo riuscirà comunque a ridiventare libero.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

TENNIS ROOM

Per questo gioco dove dovrete disputare una partita usando delle bacchette ed una pallina, abbiamo pensato di farvi cosa gradita, inserendo all'interno del programma le dettagliate istruzioni in modo tale da leggerle con più calma e senza dover continuare a sfogliare la rivista.
Mano sul joystick e... buon divertimento!

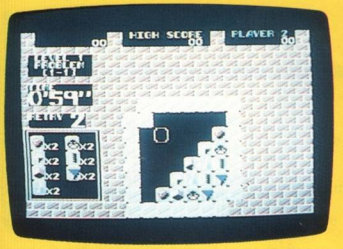


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

CEREBRUM

Questo è un gioco di pazienza e contiene ben 144 livelli per le vostre meningi. Si gioca da soli e vi appassionerà a tal punto da non farvi desiderare di smettere. Obiettivo del gioco è eliminare tutti i blocchetti dal video entro un tempo prestabilito. I blocchi possono essere eliminati quando sono adiacenti, orizzontalmente o verticalmente, ad un blocco del proprio colore, ma i blocchi in caduta non eliminano quelli del proprio colore con cui entrano in collisione. I punti vengono guadagnati sia eliminando blocchi, ma sono maggiori se riesci ad eliminare più blocchi senza usare la joystick e soprattutto quando completi un livello in un tempo minimo. Programma accortamente le tue mosse, memorizza ogni livello per terminarlo in un tempo inferiore la volta successiva e ricorda che i blocchi non possono essere spostati verso l'alto o il basso.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

BELLIS

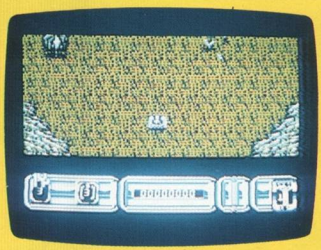
Bellissimo gioco spaziale nel quale governi un'astronave lungo una base spaziale nemica. La vista è dall'alto e lo scorrimento è verticale. Oltre a colpire le astronavi ostili devi stare attento a non scontrarti con i muri più alti della base spaziale. Di conseguenza vai adagio e ricordati che la tua nave spaziale, con un'abile manovra, può invertire la rotta e dirigersi dalla parte opposta compiendo una rotazione su se stessa di 180 gradi. Good Luck!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

SHOT

Ci troviamo nell'anno 2090!
Da tempo le guerre sono finite, e la pace regna ovunque. Il vecchio dittatore Zemckis ha ottenuto durante una rivolta la supremazia militare e regna indiscutibilmente su tutto il pianeta. Ma purtroppo, come la storia ci insegna, le acque non sono calme e un gruppo di terroristi ha in corso un debole tentativo per abbattere il regime. Armatisi con i pezzi rimanenti di hardware miniaturizzati, i ribelli avranno una sola opportunità per riconquistare la libertà per il loro popolo. A causa di uno scherzo della sorte, si è aperto un varco nella divisione spazio temporale e uno dei carri armati miniaturizzati è stato spedito indietro nel tempo e si è rimaterializzato durante un'altra battaglia. Per sopravvivere esiste un solo modo: vincere.



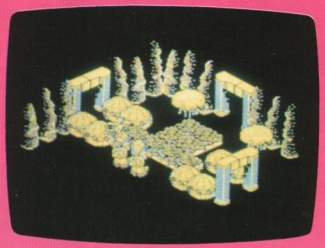
JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
Q	fine gioco

C64 GAMES

ARCHON 3D

Eccovi l'ennesima versione, sempre affascinante, di un gioco tridimensionale. Infatti, anche ora, il tuo scopo è uscire dal labirinto sottomarino dove si trovano le creature più strane e infide.
In ogni stanza devi fare attenzione a ciò che tocchi in quanto potrebbe esserti fatale.
Per procedere con maggior disinvoltura ti conviene costruirti una mappa di gioco, dove andrai a segnare tutti i trabocchetti e insidie che troverai lungo il percorso.
Mano al joystick e... buona fortuna!



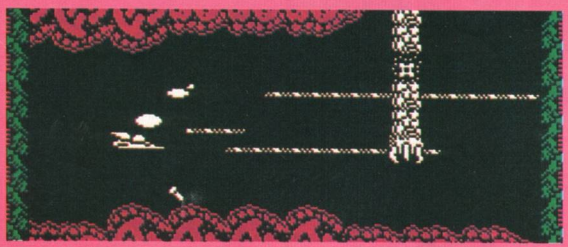
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

C64 GAMES

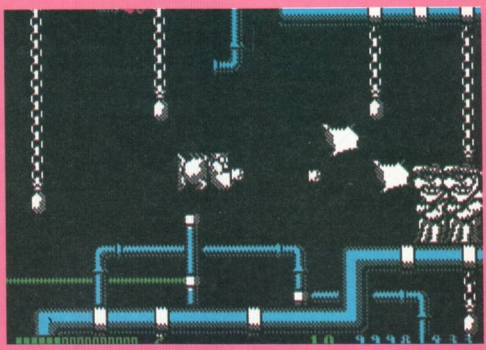
MONTY PYTHO FLYIN CIRC

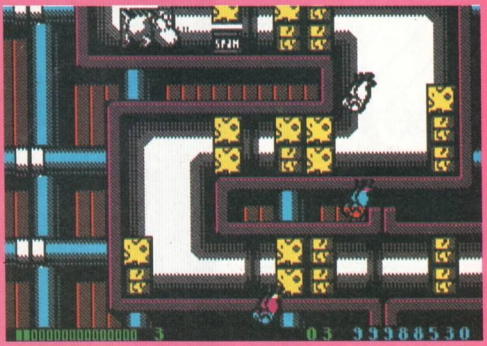
Chi ormai da anni apprezza il cabaret surreale dei film e delle serie televisive del gruppo dei Monty Python si domanderà: perché ci sono voluti ben vent'anni perché qualcuno pensasse finalmente di ricavarne un videogioco? La risposta non la conosciamo, però per fortuna il compito è toccato ai programmatori della Core Design, che non sono certo degli sprovveduti: l'animazione è realistica, gli sfondi ricchi ma nitidi, i personaggi al tempo stesso realistici e assurdi e la meccanica di gioco appassionante anche per chi non capisce cosa diavolo stia succedendo.

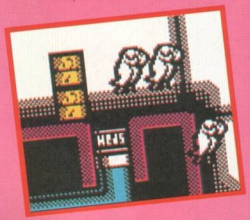
Tanto per cominciare, bisogna identificare i formaggi del sistema di protezione Cheeselok del programma, poi si entra nel vivo del gioco. Il signor Gumby, noto cretino e floricultore, dopo un piccolo intervento chirur-

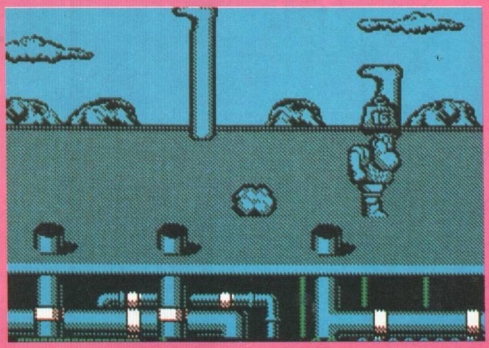


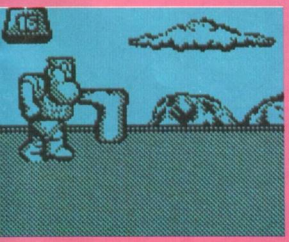
N'S
G
US




SPAIN
03 99988530


HEAD





OGNI MESE

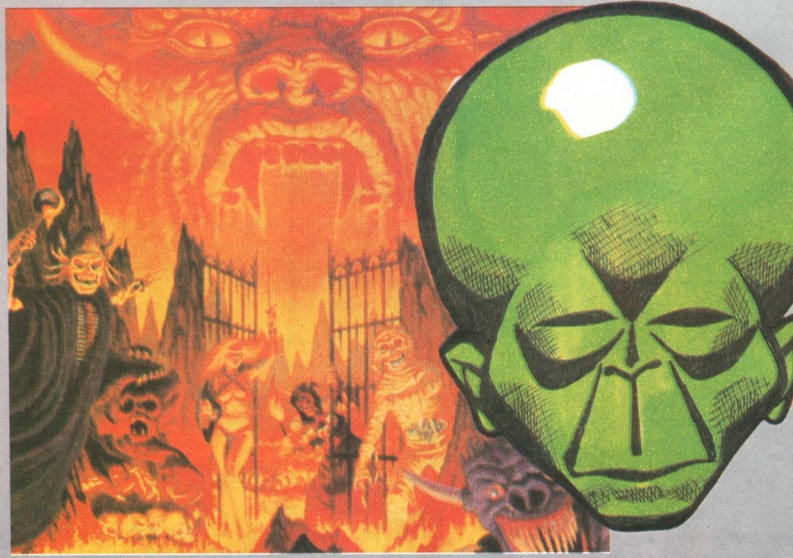
IN EDICOLA

gico si è ritrovato col cervello diviso in quattro, e ciascuna delle quattro parti conduce una pittoresca vita propria. Gumby però deve recuperarle per poter realizzare il proprio sogno di diventare ragioniere, e quindi va a cercarle aggirandosi per quattro livelli di follia. Fedele allo spirito dei Monty Python, il gioco è completamente assurdo e popolato di creature bizzarre ma soprattutto è pieno di mortadella, che Gumby deve raccogliere in grandi quantità per poter passare da un livello all'altro. Alcune mortadelle sono nascoste dietro dei blocchi che vengono distrutti sparandoci contro dei pesci (sì, proprio così!).
Alla fine di ciascun livello, il punteggio ottenuto dipende dalla quantità di mortadella totalizzata (il punteggio parte da 99.999.999 e scende progressivamente a zero), e ci sono anche delle uscite segrete che conducono a degli schermi-bonus. Come in ogni gioco che si rispetti, alla fine di ogni livello ci sono dei mostri — però mostri sconcertanti, che si mettono a ballare mentre cercate di farli fuori!
Il tutto è bizzarro e senza senso ma del resto, questi sono i Monty Python!

MERCENARY

L'azione si svolge in un pianeta chiamato Targ, abitato da due specie di alieni, i Polyers e i Mechanoids, che sono naturalmente in conflitto costante fra di loro. Essendo precipitato su questo pianeta il tuo solo obiettivo è di andartene, devi però trovare, con metodi più o meno leciti, un mezzo capace di allontanarsi dalla forza di gravità di Targ. Sembra che il modo migliore per avere dei buoni risultati sia di comportarsi da mercenario nei confronti dei due popoli in guerra. Diventa però rapidamente evidente che la cosa migliore è di appropriarsi di tutto quello che trovi durante i tuoi viaggi per poi venderlo al miglior offerente. Passerai una gran parte del tempo di gioco ad esplorare la rete di gallerie sotterranee sotto alla città principale del pianeta, con occasionali puzzle da risolvere e la consapevolezza che ci sono sempre dei trucchi particolari da scoprire. Il bello di Mercenary è che puoi giocarlo secondo i tuoi tempi con poche fastidiose restrizioni imposte.

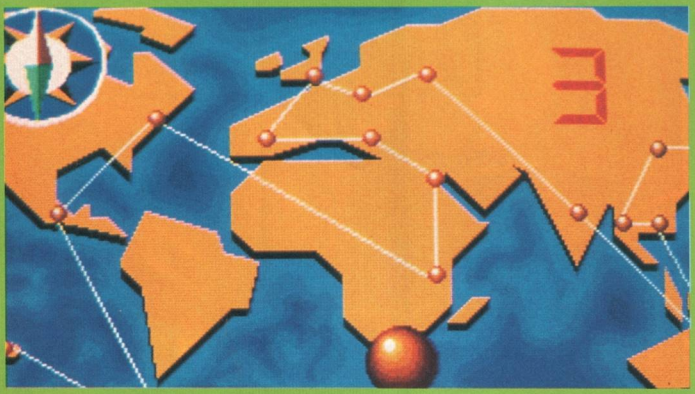
Sopra alla città vola il complesso della colonia di Palyar, degna di una visita in quanto ospita stanze e oggetti interessanti; il solo problema è di trovare un mezzo adatto per raggiungerla. Ci sono sei tipi di mezzi disponibili, dai veicoli lenti e legati alla superficie, fino ai jet super-rapidi. Nei dintorni c'è anche un aereo (o forse è meglio parlare di Forza) molto insolito (e molto utile), se riesci a scoprirlo.

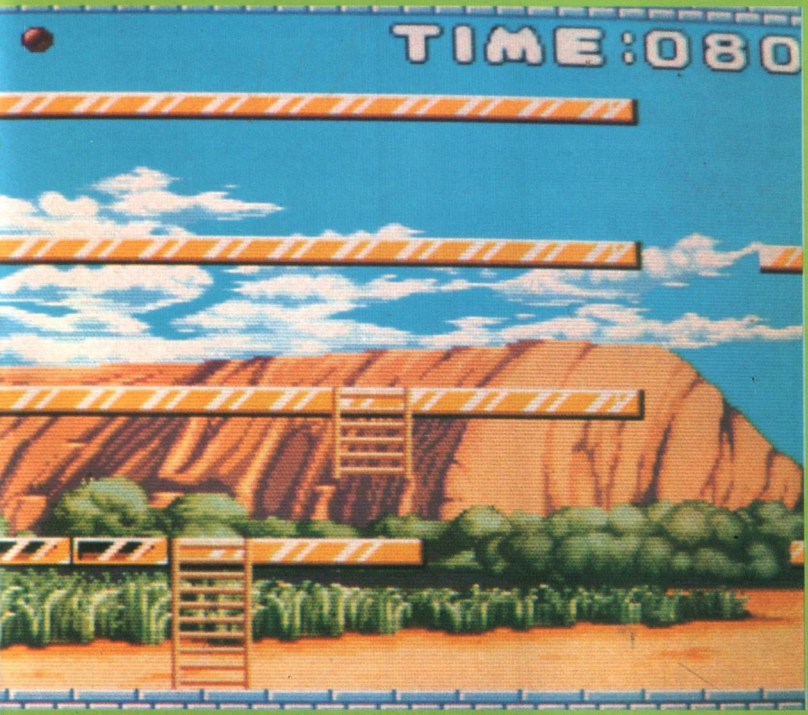


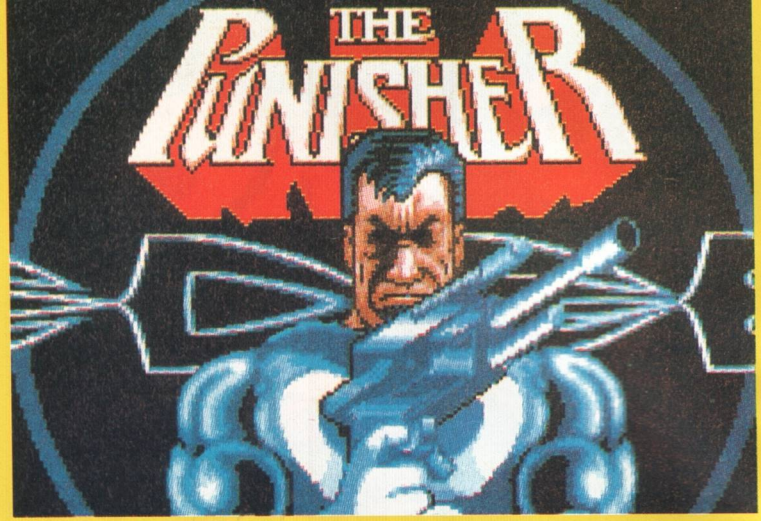
BITE THIS

PANG

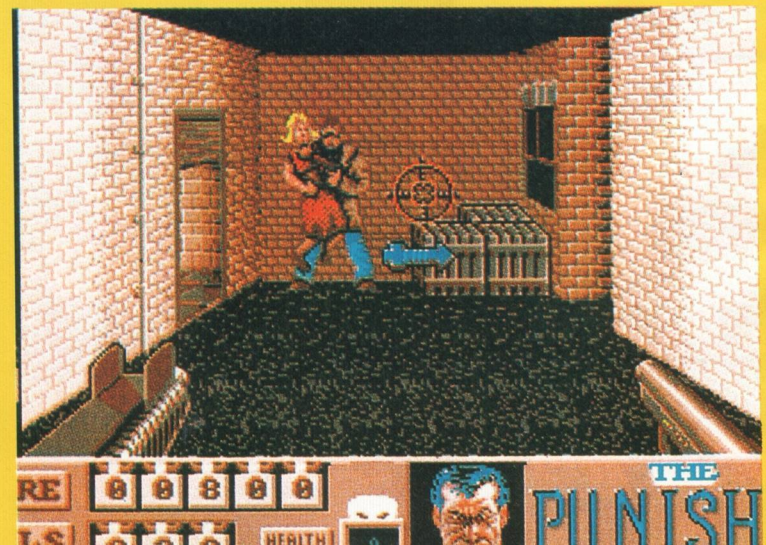
Chi avrebbe mai detto che delle bolle, delle semplici bolle, potessero essere un problema? E invece lo sono, eccome — e ve ne accorgerete giocando a **Pang**, conversione realizzata dalla Ocean di un recente e divertentissimo gioco da bar della Mitchell. Il giocatore (insieme a un amico, se gioca nel modo a due giocatori) sostiene il ruolo di "cacciatore di bolle" giramondo: armato di fucile subacqueo, deve fare esplodere le bolle prima che gli finiscano addosso. Non crediate però che la cosa sia facile: quando la bolla viene colpita, si divide in due bolle, che a loro volta si dividono in due e così via all'infinito! Non tutte le bolle sono così, però: alcune di esse, quando esplodono vi regalano cosine utili come pistole laser, dinamite (che fa esplodere contemporaneamente tutte le bolle presenti sullo schermo), corazze e fermatempo che immobilizzano le bolle dandovi tutto il tempo necessario a farle esplodere. Una volta terminato uno schermo, si passa a un'altra parte di questo mondo bizzarro con mostri, ostacoli e soprattutto bolle sempre più numerose.



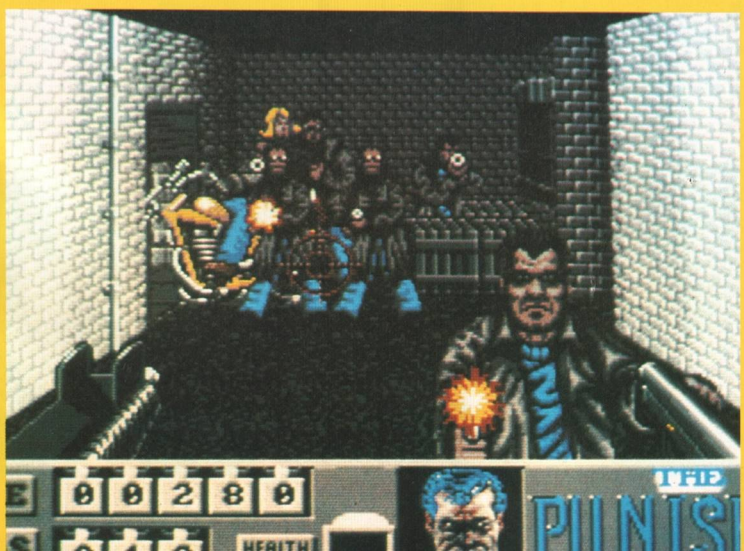

TIME:080



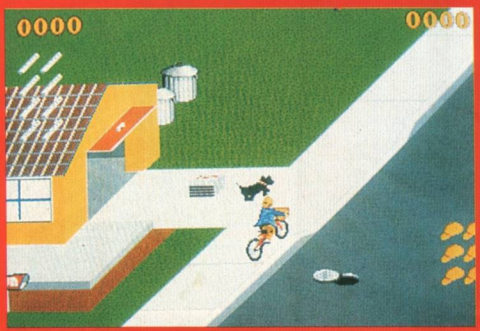
Fatto evadere dalla prigione dal misterioso Trust, Punischer ha una sola missione: proteggere gli innocenti e punire i criminali... come dimostra anche il ricco (anche se succinto) album a fumetti accluso al gioco. Il guaio è che il Trust non è proprio un gruppo di onesti vigilantes, ma si trova anzi dall'altra parte della barricata... Nella parte di Punischer, il giocatore deve affrontare tutta la feccia della città fino a giungere allo scontro finale con i misteriosi membri del Trust. In una serie

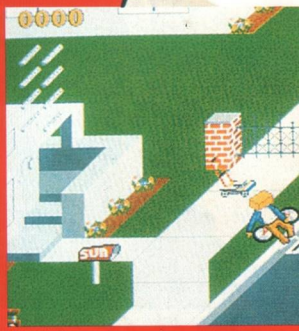


di schermi che ricorda un po' la meccanica di gioco di **Operation Wolf**, Punisher affronta senza posa i criminali armato di mitra e pistola — e, se le cose si mettono male, anche di granate a frammentazione.
D'altro canto, anche il Trust non è da meno, e anche il più comune dei malviventi è armato di una doppietta a canne mozze. Niente paura, però: Punisher può sempre salire sul proprio furgone mimetico e scegliere la mega-arma più adatta ad affrontare la sparatoria che conclude ciascun livello.

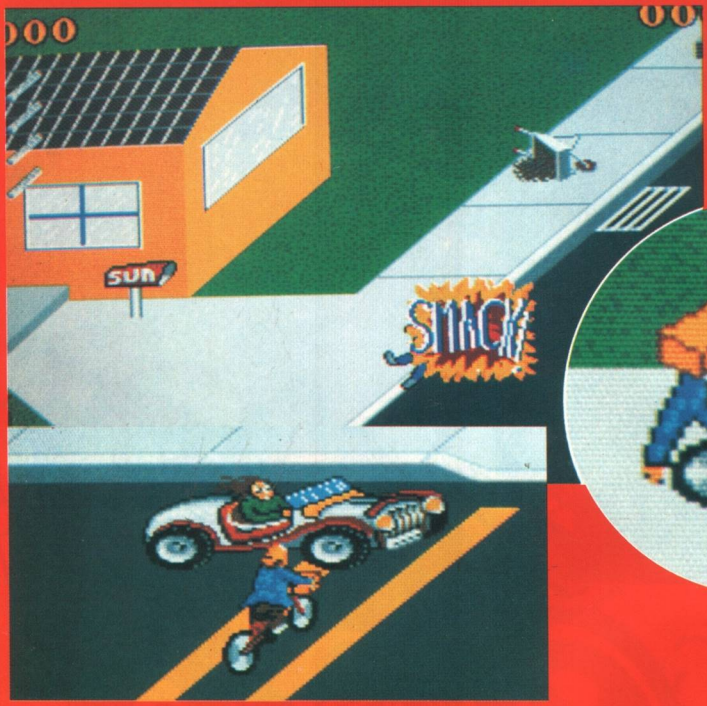


paper boy





I GRANDI GIOCHI



Ti ritrovi nei panni di Sammy Cycle, un ragazzino che la mattina, prima di andare a scuola, non ha molto da fare per cui fa il giro dei giornali e consegna le copie del Daily Sun a clienti selezionati di tre diverse strade. Alla fine di ogni mattina deve poi sgranchirsi un attimo con una bicicletta veloce facendo una bella gimcana su un percorso disseminato di ostacoli. Se lo fa per una settimana arrivi alla fine del gioco.

La cosa più importante che devi ricordare quando percorri in bicicletta tutta la tua strada è che non devi dare la caccia ai punti di bonus ma consegnare i giornali ai clienti destinatari. Tutte le case che non ricevono il quotidiano vengono cancellate per il giorno successivo. E se perdi troppi abbonati non potrai più fare nessun giro. Se invece sei gentile e consegni quanto dovuto in tutte le case giuste della strada che ti è stata assegnata, il giorno dopo verrai premiato con nuovi abbonati.

Potresti rimanere senza vite supplementari. Ma come si fa a perdere una vita? Semplice. Se rompi la bicicletta perdi una vita. E l'unico modo in cui puoi distruggere la bicicletta è andando a sbattere contro ad un ostacolo, che può essere di tutto, da un muro, una botola o una casa, ad un bambino che sta giocando con un'automobilina telecomandata o a piccoli cuccioli che guaiscono e non sanno fare niente di meglio che infilarsi in pieno sul percorso di una bicicletta che sta arrivando.

1100
1350
008

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

VIDEOCASSETTA

I FILMATI PIU' BELLI DEI

BOLIDI ROSSI

DI MARANELLO

1 FASCICOLO + VIDEO-CASSETTA VHS

A SOLE L. 28.800

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

HAI FRETTA?

ORDINA

AL NUMERO ☎

02/8323670

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEOCASSETTA

"MAGICA FERRARI"

PAGHERÒ IN CONTRASSEGNO L. 28.800 (+spese di spedizione)

(scrivere in stampatello)

Cognome _____ Nome _____

Via _____ N. _____

C.A.P. _____ Città _____ Prov. _____

Ritaglia e spedisci in busta chiusa a:

E.P.I. - Via Ausonio 26 - 20123 Milano

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● La World Computer vende super giochi a L. 1000 cad. Per informazioni telefonare a:
Lucio e Livio - V.le Scala Greca 415 - Siracusa - Tel. 757099-757660.

● Offertissima "Italia 90''. Vendo 24 giochi sul calcio tutti diversi per C64 su cassetta a L. 25.000 escluse le spese di spedizione: World Cup 90, Kick Off, World Cup Soccer Italia 90, e altre novità.
Paolo Colella - Via Paoletti 54 - Firenze 50134.

● Vendo giochi originali per C64. 10 + varie copie L. 50.000.
Capone Pino - Via Zara 14 - Monza (MI) 20052 - Tel. 039/732386.

● Vendo Commodore 64 escluso registratore. Inoltre regalo 110 giochi su cassette Special Playgames.
Raffaele Sottile - Via Colleoni 50 - Porto D'Ascoli (AP) - Tel. 656265.

● Vendo su nastro per C64 splendidi giochi come: Vendetta, Moonshadow, Klax, Flimbo's Quest, E-Motion, Ninja Spirit, Ninja Warrior, Shadow Warrior, Raimbow Islands, Retrograde, Satan, 3-D Tennis, SuperWonderboy, Myth, Turbo Out Run, Cloud Kingdoms, Toobin, Tusker, Strider, Ghouls'n Ghost, Barbarian I-II, Beach Volley, inoltre molte vecchie glorie (Phobia, New Zeland Story, ecc.). Inoltre molti tipi di calcio e giochi sportivi. Il prezzo varia dalle 2.000 alle 4.000 lire.
Cristiano Seggiani - Via Provinciale 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Vendo oltre 500 giochi tutti a L. 2500 l'uno. Ogni 5 giochi 2 in regalo. Ecco i giochi: Super Mario Bros, Double Dragon, Calcio con campi e pioggia, Braccio di Ferro, Tom & Jerry e altri emozionanti giochi.
Silvio De Palma - Via X Marzo 110/R - Modugno (BA) - Tel. 080/567583.

● Vendo a sole L. 15.000 + spedizione una cassetta con i seguenti giochi: R-Type, Street Fighter, Barner, Thay Savate, Bruce Lee, Alien Catch. Compro Special Program 67.
Morabito Roberto - Via Campari 49 - 20142 Milano - Tel. 02/8139239.

● Vendo per C64 i seguenti giochi: Emyly Hughes Int. Soccer, Wonderboy, Bubble Bobble, Double Dragon, 1942, Ghostbuster, Dragon Ninja, Pacland, Green Beret, Italia 90, e tanti altri a L. 1000.
Martello Salvatore - Via Salvo D'Acquisto 29 - S. Domenica Vittoria (ME) - Tel. 095/925122.

● Vendo CBS Coleco Vision una Consol con giochi della Sega Nintendo e Atari, grafica eccellente, 7 giochi a L. 450.000, spese postali a carico tuo.
Ravizzoli Gabrio - Via 24 Maggio, 2 - 28043 Bellinzago (NO) - Tel. 0321/985588.

● Vendo trasformatore Spectrum in C64 e viceversa a L. 25.000. Emulatore MS DOS per C64 su disco L. 35.000, circa 8000 programmi Spectrum L. 1000 cad.
Donato Sebastiano - C.P. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Vorrei ricevere alcuni giochi come: Super Wonderboy III, Barbarian II, Robocop ed infine Pac Land, con un prezzo massimo di L. 3000 cad.
Luca Nasti - Via G. Mazzini 1 - 80026 Casoria (NA) - Tel. 7588912.

● Vendo per Commodore 64 su nastro e su disco tutte le ultime novità a prezzi convenienti. Possibili abbonamenti superconvenienti. Vendo anche cartucce di sprotezione per Amiga 500. Vendo a L. 110.000 espansione di memoria da 512K e tutte le novità (giochi e utility) che esco-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 39

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

no in Italia.
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Compro giochi su cassetta per il C64 come: Dragon Ninja, Rambo 3, Barbarian 3, Batman, Robocop, Double Dragon, Predator, Cobra, Ghostbuster 1-2, Indiana Jones. Telefonare ore cena.
Martino Roberto - Via Campostinelli 10 - 03033 Arpino - Tel.848681.

● Vendo per CBM 64 30 giochi originali a L. 30.000 tutto compreso. Inoltre per Amiga 500 tutti i programmi sul mercato a prezzi stracciati.
Ivan - Tel. 030/661774.

● Vendo C64 + Drive 1541-II + Datassette 1530 + 1 Joystick + 70 giochi stupendi tra i quali Airborne Ranger, Myth, Time machine ecc. ecc. Tutto compreso a modiche lire 570.000 trattabili. Preferirei trattare solamente nella zona del Trentino Alto Adige. Telefonare ore pasti.
Cason Luca - Via S. Valentino, 49 - 39012 Merano - Tel. 0473/33995.

● Vendo C64 + registratore a lire 200.000 Cerco Amiga 500. Telefonare dalle 20 in poi.
Laera Alessandro - Via Como, 11 - 16030 Cavi di Lavagna - Tel. 391143.

● Desidererei avere i seguenti giochi. Altered Beast e Myth e inoltre Phobia.
Roberto Donati - Via S. Antonio - 43665 Domodossola (NO).

● Tastiera Commodore 64 in ottimo stato a prezzo modico.
Roberto Mentoni - Via S. Pacifico, 6 - 62027 S. Severino M. - Tel. 0733/638366.

● Vendo Commodore 64 in buono stato + registratore + 400 giochi fra cui: Silent Service e Rambo III ed altri ancora al prezzo incredibile di 350.000 trattabile per vendita telefonare al 320131 Mantova oppure scrivere (meglio).
Luca Borghi - Via Bolzano, 13 - 46100 Mantova - Tel. 320131.

● ZX Spectrum 48K completo di tastiera, trasformatore, Joystick, cavi, libri istruzioni e cassette istruzioni + tantissimi giochi originali. Tutto in ottimo stato e a sole 200.000 trattabili! Occasione.
Varisco Massimo - Via Vergana, 14 - 20041 Agrate (MI) - Tel. 039/6056120.

● Incredibile! Vendo stupendi video giochi per CBM 64 su disco L. 1500 cad., tra i quali: Superman, Zack Mc Craken, Project Firestar, P47 Thunderbolt, Jack Nicklaus Golf, T.K.O., Rally Cross Challenger, Laser Squad, Sky Shart, Golden Axe, Ritorno al Futuro II Vendetta, Space Rogue, Die Hard, Snow Strike, Trider, Chamber of Shaolin, Ninja Warriors, Myth, R-Type, Double Dragon 1-2, Dragon's Lair 1-2, Hollywood Poker Pro Hammerfist, Persian Gulf Infero e moltissimi altri telefonatemi o scrivetemi (ci saranno offerte super).
Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A/3 - 16012 Busalla (GE) - 010/932658.

● Vendo programma che trasforma il 64 in Spectrum e viceversa, programma 64PC e viceversa e altri L. 10.000 cad. Vendo giochi a L. 500 cad. e offerte giochi come es. 26 giochi a L. 7.800 scorte infinite. Vendo accessori e computer originali mai usati a prezzo di fabbrica es. Commodore 64 L. 320.000, Amiga 500 L. 1.000.100, Interfaccia Kempston per joystick spectrum L. 25.000. Joystick a partire da L. 9.500 a L. 28.000 ne ho più di 8 tipi di joystick. Le spedizioni verranno fatte in tutta Italia (sono l'unico). L'annuncio è valido fino al 20.00. Telefonare dopo le ore 19.00. Risponderà una delle mie segretarie.
Massimo D'Angelo - Via Ventrone Luigi, 2 - 50041 Croci di Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

● Vendo fantastici video giochi per CBM 64 su disco a L. 1500 cad. tra i quali Turrican, Golden Axe, Ritorno al Futuro II, Grand Prix C., Batman, Superman, Italy 1990 e moltissime altre novità con tantissime offerte (tel. ore pasti).
Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A - 16012 Busalla (GE) - Tel. 010/932658.

● La Softbank presenta per Amiga una parte del suo sòft: Digipaint 3, Photon Paint 2, Fantamovie, Deluxe Paint 2 Aegis Audiomaster, Aegis Sonix, Dinamic Drums, C1 Text, The Director, Raccolte di utility, Print Master plus Kindwords, Shadow the beast, Indi 500, Zealand Story, Speedbol, Battle Squadron, Workbench 1.3 perf Amiga 1.2. I programmi sopra citati sono solo una misera parte. I prezzi sono non a L. 10.000 a programma ma solo a 5.000 l'uno! Telefonate subito!!!
Miagosso Nico - Caselle 10° - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

LA BOTTEGA DEI

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli
lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o
pagamento. Special Playgames ovviamente non risp
di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i let
proprie inserzioni il tagliando che pubblichiam

● La World Computer vende super giochi a L. 1000 cad. Per informazioni telefonare a:
Lucio e Livio - V.le Scala Greca 415 - Siracusa - Tel. 757099-757660.

● Offertissima "Italia 90". Vendo 24 giochi sul calcio tutti diversi per C64 su cassetta a L. 25.000 escluse le spese di spedizione: World Cup 90, Kick Off, World Cup Soccer Italia 90, e altre novità.
Paolo Colella - Via Paoletti 54 - Firenze 50134.

● Vendo giochi originali per C64. 10 + varie copie L. 50.000.
Capone Pino - Via Zara 14 - Monza (MI) 20052 - Tel. 039/732386.

● Vendo Commodore 64 escluso registratore. Inoltre regalo 110 giochi su cassette Special Playgames.
Raffaele Sottile - Via Colleoni 50 - Porto D'Ascoli (AP) - Tel. 656265.

● Vendo su nastro per C64 splendidi giochi come: Vendetta, Moonshadow, Klax, Flimbo's Quest, E-Motion, Ninja Spirit, Ninja Warrior, Shadow Warrior, Raimbow Islands, Retrograde, Satan, 3-D Tennis, Super Wonderboy, Myth, Turbo Out Run, Cloud Kingdoms, Toobin, Tusker, Strider, Ghouls'n Ghost, Barbarian I-II, Beach Volley, inoltre molte vecchie glorie (Phobia, New Zeland Story, ecc.). Inoltre molti tipi di calcio e giochi sportivi. Il prezzo varia dalle 2.000 alle 4.000 lire.
Cristiano Seggiani - Via Provinciale 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Vendo oltre 500 giochi tutti a L. 2500 l'uno. Ogni 5 giochi 2 in regalo. Ecco i giochi: Super Mario Bros, Double Dragon, Calcio con campi e pioggia, Braccio di Ferro, Tom & Jerry e altri emozionanti giochi.
Silvio De Palma - Via X Marzo 110/R - Modugno (BA) - Tel. 080/567583.

● Vendo a sole L. 15.000 + spedizione una cassetta con i seguenti giochi: R-Type, Street Fighter, Barner, Thay Savate, Bruce Lee, Alien Catch. Compro Special Program 67.
Morabito Roberto - Via Campari 49 - 20142 Milano - Tel. 02/8139239.

● Vendo per C64 i seguenti giochi: Emyly Hughes Int. Soccer, Wonderboy, Bubble Bobble, Double Dragon, 1942, Ghostbuster, Dragon Ninja, Pacland, Green Beret, Italia 90, e tanti altri a L. 1000.

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di NEW SPECIAL PLAYGAMES
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PL

SCRIVERE IN

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME